

Änderungen vorbehalten

Vom Ronin zum Samurai (3-Tage-Aufenthalt)

Gewaltprävention und Klassengemeinschaft

- ▶ Respektvoller Umgang
- ▶ Gewaltfreie Handlungsstrategien
- ▶ Rollenspiele

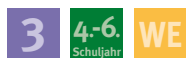
Kommunikation, Teamarbeit und Kooperationsfähigkeit sowie der konstruktive Umgang mit Konflikten sind Bestandteile dieses Programms. Die Schüler lernen die Lebensweisheiten der Samurais kennen. Wichtige Voraussetzungen, um in den Kreis der Samurai aufgenommen zu werden, sind der Zusammenhalt in der Gemeinschaft und die Kunst zu siegen, ohne zu kämpfen.

1. Tag – Nachmittag: Die Rekruten stellen ihre Geschicklichkeit, Zuverlässigkeit und ihren Mut unter Beweis. Danach lernen sie, Regeln der Gruppe zu akzeptieren sowie Mitmenschen mit Anstand und Respekt zu begegnen. Die angehenden Samurai werden an ihre eigentliche Aufgabe, die Bewahrung des Friedens, herangeführt. Dafür setzen sie sich mit verschiedenen Formen von Gewalt auseinander.

2. Tag – Vormittag: „Ein guter Kampf ist ein vermiedener Kampf“ – trotz Provokationen vielfältigster Art lernen die Schüler gewaltfreie Handlungsstrategien kennen. In Rollenspielen setzen sie anschließend Tugenden wie Hilfsbereitschaft und Animation zur aktiven Hilfe um. Nachmittag: Gemeinsam werden schwierige Probleme gelöst und Verbundenheit zum Klan bewiesen. Am Ende des Tages erfolgt die Aufnahme in den Kreis der Samurai.

3. Tag – Abreise nach dem Frühstück.

Programmbetreuung an 1,5 Tagen durch **zwei** Referenten von „Skills4Life“.



Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.


Weitere Optionen

Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 15 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.


Grillen plus

 Grill, Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Senf **5,40 €**

Disco plus inkl. Softdrinks

 Discoroom mit hervorragender Ausstattung, Musik- und Lichanlage, inkl. Knabbereien und Softdrinks **4,40 €**

Outdoor-Abend

 Feuerstelle, Feuerholz, Liederbuch, Stockbrotbacken **1,40 €**

Karaoke-Abend

Die Klasse sucht ihren „Superstar“ als Solokünstler oder im Duett. Raum, Playstation, Bühnenoutfit **4,40 €**

Preis pro Person 2020 inkl. 2 Freiplätze

Die angegebenen Preise gelten ab 20 Schüler

Nebensaison A: 01.01.–15.03. | 23.11.–31.12.

Hauptsaison B: 16.03.–22.11.

Vom Ronin zum Samurai	A	B
3-Tage-Aufenthalt	109,- €	124,- €

 3- oder 5-Tage-Aufenthalt  Dieses Programm ist auch am Wochenende (Freitag bis Sonntag) buchbar

Jugendherberge Bad Honnef

Selhofer Straße 106 · 53604 Bad Honnef
Tel.: 02224 98981-0 · Fax: 02224 98981-26
E-Mail: bad-honnef@jugendherberge.de
www.bad-honnef.jugendherberge.de