



Änderungen vorbehalten

## Prima(r)-Abenteurer machen sich bereit (3-Tage-Aufenthalt)

### Expeditions-Training für junge Entdecker

- ▶ Mini-Survival-Training
- ▶ Baum- oder Strickleiterklettern XXL
- ▶ Spuren folgen mit Verfolgungstour



**Bereich:** Menschen und Gemeinschaft.

**Schwerpunkt:** Zusammenleben in der Klasse, in der Schule und in der Familie.

Dieses Programm ist perfekt geeignet für Klassen mit Abenteuerlust und Erlebnishunger. Es vermittelt Fähigkeiten und Kenntnisse, die selbst berühmte Abenteurer vor großen Expeditionen lernen mussten. Es lässt junge Entdecker echten Zusammenhalt hautnah erleben!

Unser Trainingscamp zeigt ohne viel „hightech“ wie man ein ganzes Team sicher aus einem Schneesturm führt. Wie Rettungstragen u.a. aus Naturmaterialien gebaut werden. Wie wichtige Botschaften per Morsezeichen gesendet werden. Wie man sich im Team gegenseitig so unterstützt, dass alle ganz nach oben kommen. Wie Fährten richtig gelesen werden und man sich im Wald orientiert.

Dieses Programm bietet den gelungenen Mix aus Abenteuer, Bewegung, Sozialem Lernen und Spaß. Lässt Grundschüler Klassengemeinschaft erfahren. Bewirkt ein starkes Wir-Gefühl und Miteinander.

Speziell für Grundschulen – die Bedürfnisse von Schülern der Primarstufe werden besonders berücksichtigt: Hoher Bewegungsanteil. Verspieltere Darbietung der Inhalte. Altersgerechte Reflexionen und regelmäßige Pausen.

**1. Tag** – Nachmittag: **Mini-Survival-Training:** Das Mini-Survival-Training beginnt gleich am Anreisetag: Spielerisch und kooperativ trainiert das Team verschiedene Rettungsszenarien und baut aus Naturmaterialien „Rettungstragen“ für den Notfall. Abend: **Am Abend stehen zwei Projekte zur Wahl:**

Mit Blinkzeichen und Morsealphabet wichtige Botschaften verschicken und entziffern oder Action reich im Chaos Spiel die Jugendherberge und das Gelände weiter entdecken.

**2. Tag** – Vormittag: **Mutprobe:** Mit Mut, guter Unterstützung und der Sicherung mittels Profi-Klettermaterial geht es beim Baum- und Strickleiterklettern XXL ganz weit nach oben.

Nachmittag: **Spuren folgen:** Ein Team geht vor. Legt mit Stoffen, Stockpfeilen oder anderen Markierungen die Fährten im Wald. Das Verfolgerteam muss diese entdecken und richtig deuten. Bei Einholung - Rollentausch!. Zum Abschluss wird sich gemeinsam an die wichtigsten Erfahrungen erinnert.

Abend: Abschlussabend in Eigenregie.

**3. Tag** – Abreise nach dem Frühstück.

Programmbetreuung an 1,5 Tagen mit einer Abendaktion durch einen Trainer von „TRANZPARENZ“.



## Preis pro Person 2020 inkl. 2 Freiplätze

Die angegebenen Preise gelten ab 20 Schüler

**Nebensaison A:** 01.01.–29.03. | 02.11.–31.12.

**Hauptsaison B:** 30.03.–16.08. | 12.10.–01.11.

**Hochsaison C:** 17.08.–11.10.

Prima(r)-Abenteurer machen sich bereit	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	86,- €	99,- €	101,- €

3/5 3- oder 5-Tage-Aufenthalt

GS-LEHRPLAN unterstützend Dieses Programm unterstützt Kompetenzen aus dem Lehrplan für Grundschulen

WE Dieses Programm ist auch am Wochenende (Freitag bis Sonntag) buchbar

### Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein.

Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

### Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der Jugendherberge. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

### Weitere Optionen

Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

### Getränke-Pauschale

Jeder Teilnehmer erhält einen DJH-Trinkbecher und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Kaffee/Tee für Lehrer



**3-Tage-Aufenthalt**

**3,40 €**

### Getränke-Pauschale plus

Jeder Teilnehmer erhält eine DJH-Trinkflasche und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrer



**3-Tage-Aufenthalt**

**5,90 €**

### Grillen



Grill, Würstchen, Salat, Brot, Senf

**2,40 €**

### Grillen plus



Grill, Würstchen, Grillfleisch, zwei Beilagen, Brot, Senf

**5,40 €**

### Party Abend

Aufenthaltsraum, Musik- & kleiner Lichteranlage inkl. Knabberereien

**1,40 €**

### Film Abend

Gruppenraum mit Beamer und Leinwand inkl. Knabberereien  
Bitte Lieblingsfilm mitbringen.

**1,40 €**

### Jugendherberge Kevelaer

Am Michelsweg 11 · 47626 Kevelaer

Tel.: 02832 97395-0 · Fax: 02832 97395-10

E-Mail: kevelaer@jugendherberge.de

www.kevelaer.jugendherberge.de