

Wikinger Handwerk

Geeignet für

3. und 4. Klasse

Programm

Zeitreise zurück ins frühe Mittelalter?! Die perfekte Kombination für neugierige und abenteuerlustige Kinder: altes Handwerk erlernen und in die Abenteuer der nordischen Seefahrer Krieger um 1000 n. Chr. eintauchen.



Das Programm beinhaltet entweder das Erlernen der Schmiedekunst und Feuermethoden oder das Wippdrechseln und die Kunst des Bogenschießens. Das aktive ausprobieren authentischer Methoden lässt die Zeit der Wikinger erlebbar werden.

Schmiedekunst / Feuermethoden: Mit Hammer und Zange wird das heiße Eisen solange bearbeitet, bis das gewünschte Werk vollendet ist. Das Erlernen bestimmter Feuertechniken an der Feuerstelle – ein Erlebnis für sich.

Wippdrechseln / Bogenschießen: Aus einem kantigen Stück Holz entsteht ein kleines, rundes Kunstwerk. Mitbringensel inklusive. Wer hat den Bogen raus? Nur wer genau zielt, trifft ins Schwarze!



Check-in: ab 14:00 Uhr

Ein Check-in am Anreisetag vor 14:00 Uhr ist nicht möglich.

Die Zeit vor 14:00 Uhr benötigen wir, damit Sie Ihre Zimmer sauber und bezugsbereit vorfinden.

Sollten Sie früher anreisen oder Ihr Gepäck nach Abreise noch unterstellen wollen, können Sie den Schuh- oder Trockenraum nutzen.



1. Tag

**Anreise
ab 14:00 Uhr**

Begrüßung im Tagesraum
kurze Einweisung der Klasse
anschließend Zimmerbezug

nachmittags:

Bei einer interessanten Stadtrallye lernen Ihre Schülerinnen und Schüler den Ort Schluchsee kennen. Die Rallye findet in Eigenregie statt, die Unterlagen werden von der Jugendherberge gestellt.



18:00 – 19:00 Uhr

warmes Abendessen

anschließend

Am Abend: Fackelwanderung / Einstimmung auf das Thema Wikinger. Mit den Teamern von Wildzeit begeben sich die Kinder auf Nachtwanderung im Schein leuchtender Fackeln durch die abendliche Dämmerung.

22:00 Uhr

Nachtruhe

2. Tag



7:30 – 9:00 Uhr

Frühstück

**9:00 Uhr
oder nach Absprache**

Aufteilung der Klasse in zwei Gruppen. Die erste Gruppe startet mit den „Feuermethoden“ oder „Bogenschießen“. Die zweite Gruppe beginnt mit „Schmieden“ oder „Wippdrechseln“.

12:30 – 13:15 Uhr

warmer Mittagsimbiss



nach der Mittagspause	Nach der Mittagspause startet die erste Gruppe mit „Schmieden“ oder „Wippdrechseln“. Die zweite Gruppe beginnt mit den „Feuermethoden“ oder „Bogenschießen“.
Ende gegen 17:30 Uhr	Abschlussauswertung mit Reflexion.
18:00 – 19:00 Uhr	warmes Abendessen
abends	Der Abend steht zur freien Verfügung (eventuell schon Koffer packen).
22:00 Uhr	Nachtruhe

3. Tag

Für die Heimreise werden Sie mit einem Lunchpaket versorgt.

7:30 – 9:00 Uhr	Frühstück und richten des Lunchpaketes
bis 9:30 Uhr	Koffer packen, Zimmer aufräumen und fegen
anschließend	Zimmerübergabe und Heimreise

Das Programm findet auf dem Gelände und in dem nahegelegenen Waldstück der Jugendherberge statt.

Das Programm wird von **zwei** erfahrenen und geschulten Erlebnispädagogen von WildZeit GmbH durchgeführt.

Bitte haben Sie dafür Verständnis, dass z.B. aus wetterbedingten oder organisatorischen Gründen auch nach Vertragsabschluss Programmänderungen möglich sind.

Für weitere Informationen zu Ausflügen und Freizeitangeboten in Schluchsee und Umgebung stehen wir Ihnen jederzeit zur Verfügung.

Für alle anreisenden Gäste ist das Abendessen die erste Mahlzeit.

Abendessen: Die warme Hauptmahlzeit gibt es bei uns immer abends, bestehend aus Vor- oder Nachspeise, Hauptgericht, Salatbüfett.

Lunchpakete werden von den Teilnehmern selbst gerichtet. Wir stellen Ihnen alles dafür am Frühstücksbüfett bereit.

Aus Gründen des Umweltschutzes bitten wir Sie, für das **Lunchpaket** eine geeignete **Lunchbox** und eine **Trinkflasche** mitzubringen.

Nach frühzeitiger Absprache stellen wir uns gerne auf vegetarische, glaubensbedingte und Sonderkostformen bei der Ernährung ein.

Programmleitung: WildZeit GmbH, Telefon 0761 – 21443384, info@wildzeit.org; www.wildzeit.org

Für Rückfragen: Jugendherberge Wolfgrund, Familie Häntzschel, Telefon 07656-329, info@jugendherberge-schluchsee-wolfgrund.de

Bitte mitbringen:



- festes, warmes Schuhwerk
- wettergerechte, warme Kleidung
- lange Hose zum Wechseln!
- Regenjacke (keinen Regenschirm!)
- Handschuhe, ggf. Schneehose
- Kopfbedeckung
- kleiner Tagesrucksack mit Vesperdose und Trinkflasche (bruchsicher!)
- Hausschuhe für die Jugendherberge
- **keine** Messer
- Tischtennisschläger
- beliebte Gesellschaftsspiele für einen gemütlichen Abend
- und die, in der Packliste genannten Dinge.

Allgemeine Hinweise

Dieses Reiseangebot ist für Personen mit eingeschränkter Mobilität nicht geeignet.

Reiserücktritts-/Reiseabbruch- kostenversicherung

Wir empfehlen Ihnen den Abschluss einer Reiserücktritts/Reiseabbruchkostenversicherung, um eventuelle Ausfallkosten abzudecken. Diese sollte spätestens 10 Wochen vor Reiseantritt bei der Union-Versicherung eingegangen sein.

Ihr Urlaubsort



Schwimmen. Surfen. Tauchen. Oder doch lieber Segeln? Der Schluchsee bietet jede Gelegenheit für spritzige Wassersporterlebnisse. Wie wäre es mit einer Runde um den größten See in Baden-Württemberg? Zu Fuß oder mit dem Fahrrad. Oder doch lieber quer drüber? Die Tretboote warten schon. Direkten Wasserkontakt gibt es im Erlebnis-freibad Aqua Fun. Und im Winter? Das Skigebiet Fischbach und das große Loipennetz bieten Schneespaß pur. Egal ob Winter oder Sommer, das Highlight kommt am Abend: Erholen beim grandiosen Ausblick über den See. Ist die Digicam bereit?

Die Jugendherberge liegt am südwestlichen Ortsrand auf einer Landzunge direkt am See.

Ihre Jugendherberge



Ausstattung: 128 Betten, 5 Zweibett-, 3 Dreibett-, 5 Vierbett-, 3 Fünfbett-, 11 Sechsbett-, 1 Achtbettzimmer. Alle Zimmer mit Waschbecken. Duschen/WCs sind teilweise den Zimmern direkt zugeordnet, teilweise Etagenduschen-/WCs.

Gemeinschaft erleben: 4 Gemeinschaftsräume mit 15-50 Plätzen, Aufenthaltsraum für Betreuer sowie Discoroom. 2 Familienappartements mit Miniküche, Spiel- und Liegewiese mit Torwand und Streetball, Tischkicker, Unterhaltungsspiele, Tischtennisplatten (innen und außen), Lagerfeuerstelle.

Für Tagungsgruppen und Schulklassen: Beamer, CD-Player, TV-Gerät, DVD-Player, Flipchart, Internetzugang (WLAN), Leinwand, Magnetwand, Overheadprojektor, Schultafel.

Freizeitspaß: Erlebnisfreibad Aqua Fun, Segel-, Kanu-, Tret- und Elektrobootverleih, Minigolf, Seerundfahrt, Fahrradverleih, Natureisbahn, großes Loipennetz, Skigebiet Fischbach.

Anschrift

Jugendherberge Wolfgrund
Im Wolfgrund 28
79859 Schluchsee-Wolfgrund
Tel. 07656-329
Fax 07656-9237
info@jugendherberge-schluchsee-wolfgrund.de
www.jugendherberge-schluchsee-wolfgrund.de

Anreise



Auto: Von Freiburg über die B31 bis Titisee-Neustadt und dann weiter über die direkt am Schluchsee vorbeiführende Bundesstraße B500. An der Ortseinfahrt Schluchsee rechts abbiegen in den Ortsteil Wolfsgrund.

Bahn: Schluchsee ist Bahnstation an der Dreiseenbahn Freiburg–Titisee–Schluchsee. Die Jugendherberge ist gut mit öffentlichen Verkehrsmittel und einem ca. 10-minütigen Fußmarsch zu erreichen.

Für DJH-Mitglieder bietet die Reiseagentur Friedrichstadt vergünstigte Tickets für die Bahnreise in die Jugendherberge an. Weitere Infos finden Sie unter: www.anreise-jugendherberge.de

Mit KONUS gratis durch den Schwarzwald - Ausführliche Infos unter www.konus-schwarzwald.de

Mit Ihrer Anmeldung, die Sie hier vor Ort ausfüllen, erhalten Sie die Gästekarte. Die Gästekarte ist mit dem KONUS-Symbol versehen und wird damit zum Freifahrtschein. Sie zahlen lediglich die übliche Kurtaxe. KONUS gilt ab Ihrem Anreisetag nach Ankunft bei Ihrem Gastgeber (Check-In) bis zu Ihrem Abreisetag. KONUS kann zur Abreise, jedoch nicht zur Anreise genutzt werden.

Leistungen

2 Ü/VP, Kurtaxe mit KONUS-Gästekarte (ÖPNV), Programm wie beschrieben

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Personen

Bei geringerer Teilnehmerzahl Preis pro Person bitte anfragen.

Höchstens 30 Personen (eine Klasse)

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn

Termine

01.11. – 31.12.2019 / 01.01. – 28.02.2020

Preise

112 € (2019) / 114 € (2020)

Ermäßigung

1 Freiplatz für Lehrkräfte/Begleitpersonen von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

Unterkunft der Lehrer

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer mit DU/WC zur Einzelbelegung je Gruppe ab 20 Personen.

Pädagogische Ziele

Förderung der Feinmotorik, Kreativität, Phantasie, Konzentration und Ausdauer

Veranstalter

Deutsches Jugendherbergswerk Landesverband
Fritz-Walter-Weg 19
70372 Stuttgart
Tel. 0711/166 86-0
E-Mail: info-stuttgart-bw@jugendherberge.de
www.jugendherberge-bw.de