



Änderungen vorbehalten

## Alea iacta est – die Römer hautnah! (3-Tage-Aufenthalt)

### Mit Spiel & Spannung die Römer kennenlernen

- ▶ Römer-Rallye
- ▶ Nächtliches Geländespiel
- ▶ Spurensuche

Wir kennen die Römer als große Eroberer und Bauherren. Sie haben am Niederrhein zahlreiche beeindruckende Spuren ihrer hochentwickelten Kultur hinterlassen. Aber über das alltägliche Leben eines Römers ist weit weniger bekannt.

**1. Tag** – Mit einer spannenden Rallye beginnt die Zeitreise. Die Schüler erfahren Informatives, Spannendes und Lustiges über die Römer und ihr alltägliches Leben. Am Abend treffen bei einem nächtlichen Geländespiel römische und germanische Kundschafter aufeinander. Die Römer tragen eine große Menge kostbarer Silber-Dinare bei sich, die dem Stadthalter übergeben werden sollen. Aber die Germanen sind ihnen dicht auf der Spur.

**2. Tag** – Am Vormittag hat Rufus, der Wächter des Römerlagers beobachtet, dass germanische Kundschafter versuchen, geschützt durch das Dickicht des Waldes, Geheimnisse des Römerlagers auszuspienieren. Gemeinsam geht es auf Spurensuche.

Am Nachmittag überbringt Nuntius, der Bote, eine schlimme Botschaft: Aurelius, ein für seine Großherzigkeit bekannter Stadthalter, wurde entführt! Der Rat der Stadt ist in heller Aufregung und bittet um Mithilfe: Jetzt sind Teamwork und die am Vormittag gewonnenen Ortskenntnisse gefragt.

**3. Tag** – Abreise nach dem Frühstück.

Programmbetreuung durch einen Referenten von Quovadis.



### Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Im Winter sind einige Programmpunkte aus technischen Gründen nicht durchführbar

### Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

### Weitere Optionen

Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 20 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

### Getränke-Pauschale plus

Jeder Teilnehmer erhält eine DJH-Trinkflasche und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrer



**3-Tage-Aufenthalt**

**5,90 €**

### Grillen plus



Grill, Würstchen, Grillfleisch,  
2 Beilagen, Brot, Senf

**5,40 €**

### Disco



Discoraum mit einfacher Ausstattung,  
Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabbereien

**1,90 €**

### Outdoor-Abend



Feuerschale, Feuerholz, Liederbuch,  
Stockbrotbacken

**1,40 €**

## Preis pro Person 2020 inkl. 2 Freiplätze

Die angegebenen Preise gelten ab 20 Schüler

**Nebensaison A:** 01.01.–01.03. | 16.11.–31.12.

**Hauptsaison B:** 02.03.–16.08. | 02.11.–15.11.

**Hochsaison C:** 17.08.–01.11.

Alea iacta est	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt	nicht buchbar	101,- €	106,- €



3- oder 5-Tage-Aufenthalt



Dieses Programm eignet sich besonders für Klassenfahrten im Herbst und Winter



Dieses Programm ist auch am Wochenende (Freitag bis Sonntag) buchbar

### Jugendherberge Kleve

St. Annaberg 2 · 47533 Kleve

Tel.: 02821 89145-0 · Fax: 02821 89145-10

E-Mail: [kleve@jugendherberge.de](mailto:kleve@jugendherberge.de)

[www.kleve.jugendherberge.de](http://www.kleve.jugendherberge.de)