



Pädagogische Ziele:
Geschicklichkeit,
Selbstbewusstsein,
Natur-Erlebnisse,
Bewegung

GIPFELSTÜRMER

Natur pur!

Eine Woche voll Bewegung, Spaß, Natur und natürlich unvergesslichen Erlebnissen. Action und Spannung begleitet die Klassenfahrt, sei es beim Klettern oder auf dem Hasenhorn-Coaster. Den Blick schweifen lassen auf dem Feldberggipfel und beim Geländespiel wieder auf das Wesentliche schauen. Hier ist alles dabei!

ABLAUF DER KLASSENFAHRT

1.TAG HERZLICH WILKOMMEN!

Anreise zwischen 16:00 und 17:00 Uhr, Zimmerbezug, warmes Abendbuffet. Der Abend klingt gemütlich mit Cocktails und Spielen aus (in Eigenregie).

2. TAG SPIEL, SPASS, ERLEBNIS!

Heute dreht sich alles ums Spielen. Die Geländespieler kommen ins Haus. Beim Geländespiel „Die Farmer sind los“ geht es darum, mit unterschiedlichen Saatgütern eine hohe Ernte zu erreichen. Je nach Jahreszeit müssen die Saatgüter geschickt gewählt werden und diese zu möglichst hohen Marktpreisen wieder verkauft werden.

3. TAG RUND UM DEN FELDBERG!

Der Tag steht Ihnen zur freien Verfügung. Die Möglichkeiten am Feldberg sind (fast) unbegrenzt.

4.TAG ACTION, ACTION UND NOCHMAL ACTION

Von der Jugendherberge führt die Wanderung (in Eigenregie mit einer Karte von uns) über den Grafenmatt zum Hasenhorn. Nach der Vesperpause steht eine rasante Fahrt mit dem Hasenhorn-Coaster bevor. Danach ein Eis in Todtnau?! Zurück geht es mit dem Bus zur Jugendherberge wo nach dem Abendessen Stockbrot und Lagerfeuer warten.

5.TAG BYE BYE!

Abreise nach dem Frühstück mit Lunchpaketen.

LEISTUNGEN, PREISE & INFOS

Preis 2020
pro Person:

185 €

01.05. – 31.10.

Leistungen: 4 Ü/VP, Programm, CO₂-Ausgleich
Mindestteilnehmerzahl: 20 Schüler
2 Freiplätze für Lehrkräfte/Begleitpersonen von
Schulklassen ab 20 Schülern

Geeignet für die Klassen 5-10

