

Drachenjägerakademie optional mit Campus Galli

Höret Ihr Maiden und Knaben! Wir laden alle Abenteurer und Mutige auf Burg Wildenstein ein um zu Erleben das Mittelalter in seiner ganzen Vielfalt ...

Programm der Klassenfahrt

Die Schüler werden in die anspruchsvolle und waghalsige Arbeit der Drachenjäger eingeführt. Jeder misst seine Kräfte im Turnier, bestreitet Aufgaben, die nur gemeinsam lösbar sind, erlernt Kenntnisse in der Gaukelei (Akrobatik, Jonglage und Fakirkunst), um die Drachen mit Späßen zu verwirren, bewältigt Mutproben und übt sich in allerlei Tugenden der Drachenjäger.... Am Schluss der Gaukelei ist eine Aufführung für das Fußvolk der Burg Wildenstein geplant. Der Aufenthalt kann abgerundet werden mit einem Erlebnistag im „richtigen Mittelalter“ des 9. Jahrhunderts zurzeit Karl des Großen.

Am Ende des „Drachenjägerprüfungen“ steht die Ernennung zum „Wildensteiner Drachenjäger“ mitsamt dazugehöriger Urkunde als Lohn für die Strapazen.

1. Tag:

Anreise ab 15:00 Uhr. Zimmervergabe und Abendessen. Nach dem Abendessen lernen die zukünftigen Drachenjägerinnen und Drachenjäger bei einer Führung die Burganlage kennen.

2. Tag:

Die Anwärterinnen und Anwärter begehen einen erlebnispädagogischen Waldpfad, auf welchem sie verschiedene Aufgaben bewältigen müssen, die aber nur gemeinsam gelöst werden können.

Anschließend erlernen sie verschiedene Drachenjägerkünste in Form von Wettkämpfen und mit Hilfe von Magie. Am Abend erfolgt dann das Drachenjägermahl mit selbstgemachtem Stockbrot und Büffelwürstchen am Feuer (wetterabhängig).

Dauer: 09:00 - ca. 20:00 Uhr

3. Tag:

Zu einem richtigen Drachenjäger gehört auch die Fähigkeit die Drachen mit allerlei Gaukelei zu verwirren. Auch mussten sie, um die Gunst des Weibsvolkes zu erhaschen, dieser Künste sich kundig zeigen.

Künste, wie Jonglieren – Rollbrett – Laufkugel – Diabolo – Akrobatik – Fakirkünste... zu erlernen stehen im Mittelpunkt dieser Einheiten. Am Schluss gibt es natürlich eine Aufführung für das Fußvolk der Burg Wildenstein.

Feierliche Ernennung zum „Wildenstein Drachenjäger“ mit Überreichung einer Urkunde.

Dauer: 09:00 – ca. 18:00 Uhr

4. Tag:

Hier können Sie aus zwei Alternativen wählen:

Alternative 1 zur Vertiefung des Teamtrainings:

Ein Drachenjäger muss ein guter Spurenleser und Fährtsensucher sein. Diese Fähigkeit wird zum Wettlauf zwischen verschiedenen Gruppen genutzt. Für die großen Abenteurer steht auch eine Besichtigung des Kerkers mit unserem Kerkermeister an! An diesem Tag ist noch Platz und Raum für die Wünsche der angehenden Helden.

Feierliche Ernennung zum „Wildenstein Drachenjäger“ mit Überreichung einer Urkunde.

Dauer: 09:00 – ca. 15.30 Uhr

Alternative 2 ein Erlebnistag, **nur von 01.05.-30.09. buchbar**: (kann aus organisatorischen Gründen auch mit Tag getauscht werden oder am Nachmittag stattfinden).

Bei einem Besuch mit Führung erlebt die Klasse eine einzigartige Zeitreise ins frühe Mittelalter des 9. Jahrhunderts – den Campus Galli!

Der weltberühmte „Klosterplan von St. Gallen“ wird mit den Mitteln des 9. Jahrhunderts, also den technischen Möglichkeiten aus seiner Entstehungszeit, in die Tat umgesetzt. Gebaut wird nur mit den technischen Möglichkeiten des Frühmittelalters. Das heißt: Muskelkraft statt Maschinenpower. Ochsenkarren statt Lastwagen. Und historische Gewänder statt Blaumann. Alle Baumaterialien wie Stein, Lehm und Holz werden direkt auf der Baustelle gewonnen – eine Reise zurück in die Zeit ohne Maschinen und Strom!

Nähere Infos unter www.campus-galli.de

Dauer: 10 Uhr bis ca. 13.00 Uhr

5. Tag:

Zimmer aufräumen, check out 9.45 Uhr und Abreise.

Das Programm kann bei Bedarf abgeändert und an die Bedürfnisse der Klasse angepasst werden.

Pädagogische Ziele

Bei der Drachenjägerakademie handelt es sich um ein schon oft bewährtes vertieftes Programm zur Förderung der Klassengemeinschaft und Bewusstwerdung darüber, was jeder einzelne für ein „Lernen mit Freude und Leichtigkeit“ beitragen kann.

Zur Anwendung kommen neben viel Erlebnispädagogik moderne Coachingmethoden, Interventionen aus dem NLP, Traumreisen und ressourcenbetontes Arbeiten.

Am 4. Tag geht es darum auf dem Campus Galli die Geschichte lebendig zu machen und das 9. Jahrhundert unmittelbar zu erleben und zu zeigen, wie solche komplexen Bauvorhaben mit einfachsten Mitteln im Mittelalter realisiert wurden.

Leistungen, Preise & Infos

4x Ü/VP mit Lunchpaketen, Burgführung, pädagogisches Programm, pädagogische Betreuung und Anleitung für die Drachenjägerakademie. Bei Alternative 2: Die Erlebnisführung und Eintritt auf dem Campus Galli, Bustransfer hin- und zurück.

Preis 206,-€ pro Person

01.01.-05.12.2019 (mit Campus Galli 01.05.-30.09.19)

Ermäßigung

2 Freiplätze für Schulklassen ab 22 Personen (20 abzurechnende Personen).

Geeignet ab 5. Klasse

Mitzubringen: Wetterfeste Kleidung, festes Schuhwerk, Rucksack, Getränkeflasche und Vesperdosen

Allgemeine Hinweise

Die Leitung des Programmes Drachenjägerakademie liegt bei Herrn Roeßle. Für Fragen zum Inhalt der Drachenjägerakademie können Sie sich auch gerne an Herrn Roeßle unter folgender Kontaktadresse wenden:

Helmut Roeßle

Clown, Erlebnispädagoge, NLP-Resonanz Trainer und Coach

Tel. : 07404/910474

info@spasspartout.de

Die Erlebnisführung auf dem Campus Galli wird von einem Mitarbeiter des Campus Galli durchgeführt.

Buchungen über info@jugendherberge-burg-wildenstein.de

Dieses Reiseangebot ist für Personen mit eingeschränkter Mobilität nur bedingt geeignet. Die Jugendherberge Burg Wildenstein ist aus baulichen Gründen nicht barrierefrei.