

## A-BNE01-Im Reich der Nachtschatten

Ablauf:

Beginn des Programms um 15:00 Uhr, Ende der Veranstaltung je nach Jahreszeit 22:00 Uhr - 23:00 Uhr. Das Abendessen wird in der Jugendherberge eingenommen, hier ist eine Pause von ca. 1,5 Stunden einzuplanen.

In anschaulicher Weise werden die Schülerinnen und Schüler in das Leben der Fledermäuse eingeführt. Als gezielte Schutzmaßnahme zum Wohnungsmangel der Fledermäuse soll die Klasse unter Anleitung einen Fledermauskasten aus Holz bauen. Beim Bau werden ihnen die Ansprüche die Fledermäuse an ihre Quartiere haben offensichtlich werden. Der Kasten soll dann zuhause an der Hauswand, im Garten oder an der Schule angebracht werden. Als Hausaufgabe sollen die Schülerinnen und Schüler beobachten, wer den Kasten zum Schlafen nutzt, weiterhin müssen sie den Kasten einmal jährlich reinigen damit auch in Zukunft Fledermausuntermieter einziehen.

Zum Abschluss des Themas „Fledermaus“ wird die Klasse am frühen Abend auf die Burg Hohen Urach unter anderem wandern. Dort wird den Schülerinnen und Schülern erklärt, wie sich Tiere nachts orientieren können und wie ein Fledermausdetektor funktioniert. In der Dämmerung geht es zurück zur Jugendherberge. Auf dem Rückweg sollen die Schüler in Kleingruppen versuchen, so viel wie möglich Fledermäuse anhand ihrer Ortungsrufe mit den Geräten aufzuspüren. Es sollen aber auch andere Nachtgeräusche besprochen werden. Je nach Jahreszeit kann man unterschiedliche Fledermaus-/Nachttierarten sehen und hören.

### Allgemeine Hinweise

Am Besten Sie buchen das Programm bis 3 Monate vor Anreise. Kurzfristige Buchungen auf Anfrage möglich.

Das Programm ist an folgenden Tagen buchbar:  
Montag bis Freitag (April – Anfang Oktober).

Bitte bringen Sie robuste, dem Wetter angepasste Kleidung und festes Schuhwerk, Taschen- oder Stirnlampe sowie eine Stofftasche für den Fledermauskasten mit.

Sonstige Informationen:

Die Abrechnung erfolgt direkt mit der Jugendherberge (keine Barzahlung vor Ort erforderlich).

Dieser Programmteil (Nachtwanderung) kann nicht bei Regen oder Gewitter stattfinden. Alternativ wird die Klasse bei leichtem Regen das Gelände um die Jugendherberge mit den Detektoren erkunden oder bei starkem Regen einen Fledermausfilm anschauen.

Kontakt:  
Jugendherberge Bad Urach  
Seltbachstr. 9  
72574 Bad Urach  
Tel: +49 7125 8025  
Fax: +49 7125 40358  
[info@jugendherberge-bad-urach.de](mailto:info@jugendherberge-bad-urach.de)